

CORSO di REVIT BIM base (36 ore)

- **INTERFACCIA DI REVIT**
 - . Barra dei: menù, strumenti, opzioni, progetto, stato, menù a scelta rapida
 - . Ottimizzazione ed utilizzo del sistema Bim
 - . Il processo di sviluppo ed analisi dei modelli
 - . Browser di progetto
 - . Esercitazioni relative
- **GESTIONE DEI FILES**
 - . Inizio di un nuovo progetto in Revit
 - . Interagire con i files dwg
 - . Esercitazioni relative
- **COMANDI PER IL DISEGNO DI ENTITA'**
 - . Entità semplici: LINEA, ARCO, ARCOTANGENTE, CERCHIO, RETTANGOLO, SPLINE, TESTO.
 - . Metodi di selezione.
 - . Funzioni di aiuto al disegno.
 - . Esercitazioni relative
- **QUOTE**
 - . Quote PROVVISORIE e PERMANENTI
 - . Quote lineari, angolari, radiali
 - . Esercitazioni relative
- **USO DELLE FAMIGLIE**
 - . Famiglie di sistema, caricabili e locali.
 - . Esercitazioni relative
- **CREAZIONE DI MODELLI ARCHITETTONICI 2D/3D**
 - . Muri (INTERNI, ESTERNI)
 - . Muri LINEARI, CONCATENATI, AD ARCO, CIRCOLARI
 - . LE FACCIE CONTINUE
 - . Linee di ubicazione
 - . Inserimento e creazione di profili personalizzati nei muri
 - . Modifica, proprietà ed orientamento
 - . Esercitazioni relative
- **COMANDI PRINCIPALI PER LA MODIFICA DI ENTITA'**
 - . Cancellazione e modifica delle entità con l'utilizzo della parametria.
 - . Applicazioni di proprietà di altri oggetti
 - . Esercitazioni relative
- **COMANDI PER LA CREAZIONE E MODIFICA DI TETTI E PAVIMENTI**
 - . Creazione del TETTO e PAVIMENTO mediante PERIMETRO ed ESTRUSIONE
 - . Esercitazioni relative
- **CREAZIONE DI SCALE E RAMPE**
 - . SCALE e RAMPE lineari, ad "L" e circolari.
 - . Proprietà di scale e rampe
 - . Esercitazioni relative
- **VISTE**
 - . Creazione di viste in prospettiva ed assonometria.
 - . Spaccati assonometrici
 - . Esercitazioni relative
- **ABACHI E QUANTITA'**
 - . Creazione di abachi oggetti di famiglie
 - . Creazione di abachi quantità materiali
 - . Esportazione e stampa abachi
 - . Esercitazioni relative
- **LOCALI**
 - . Utilizzo dei Locali
 - . Legende colori
 - . Esercitazioni relative
- **IMPAGINAZIONE DELLE TAVOLE E STAMPA**
 - . Scalatura della stampa
 - . Impaginazione di viste a scale diverse
 - . Creazione e modifica dei cartigli
 - . Squadratura e stili di rappresentazione
 - . Area di stampa
 - . Esercitazioni relative
- **REALIZZAZIONE DI UN EDIFICIO IN 2D E 3D**