

 ORDINE DEGLI ARCHITETTI PIANIFICATORI PAESAGGISTI E CONSERVATORI DI ROMA E PROVINCIA	Ordine degli Architetti PPC di Roma e Provincia	
	PROGRAMMA E CALENDARIO DEL CORSO	Pag. 1 di 3

Titolo del corso	AI RENDERING RHINOCEROS BIM – VIZCOM AI / ONLINE	Codice Corso	ARRM3840
Periodo di svolgimento	Dal 4 al 13 maggio 2026	Giorno	Lun./Mer./Ven.
		Orario	15.30-18.30
Sede del corso	Online tramite la piattaforma GoToMeeting - 15 ore		
Direttore Scientifico	Arch. Aristide Pompei		

L'obiettivo del corso è quello di realizzare modelli 3D fotorealistici, sia di interni che di esterni, rispettando con precisione le misure di progetto, fondamentale per esecutivi architettonici.

Grazie all'ausilio dell'intelligenza artificiale sarà possibile ottenere sorprendenti risultati con dei tempi incredibilmente ridotti.

Per la renderizzazione il software non agirà più mediante i comandi tradizionali ma tramite vere e proprie richieste scritte che l'AI elaborerà.

Durante il corso verranno utilizzati RHINOCEROS e VisualARQ esclusivamente in ambiente WINDOWS (sarà possibile averli gratis per 90 giorni dal proprio sito ufficiale) oltre alla versione FREE di VIZCOM AI.

Grazie all'utilizzo dell'Intelligenza Artificiale non è necessario l'utilizzo di PC particolarmente performanti e con schede grafiche dedicate come invece era richiesto per programmi di renderizzazione tradizionali.



Data	Tempi h	Argomento	Docente
Lunedì 4/05/2026	1° 15.30 18.30	<ul style="list-style-type: none">• Approccio alla modellazione 3d CON RHINOCEROS• Fondamenti di modellazione e impostazione del lavoro• disegno bidimensionale di una struttura architettonica	Arch. Marco Amadio
Mercoledì 6/05/2026	2° 15.30 18.30	<ul style="list-style-type: none">• Introduzione dei comandi 3d di modellazione base per un processo veloce nella modellazione.• Interfaccia di modellazione 3D parametrica BIM• Componenti• Messa in tavola 2D automatica con estrazione dati Visual ARQ	Arch. Marco Amadio
Venerdì 8/05/2026	3° 15.30 18.30	<ul style="list-style-type: none">• Esportazione e creazione di immagini base in alta risoluzione atta all'esportazione in interfacce AI• Ricerca di dettagli tipo da inserire come referenze nella creazione di AI prompt• Introduzione all'AI• Studio dell'interfaccia VIZCOM e similari per l'inserimento di immagini base per la creazione dei testi prompt di AI	Marco Rogolino
Lunedì 11/05/2026	4° 15.30 18.30	<ul style="list-style-type: none">• Creazione di prompt di comando e tecniche pratiche per la creazione di testi efficaci per la realizzazione di immagini fotorealistiche e attinenti al progetto ideato dall'architetto.	Marco Rogolino
Mercoledì 13/05/2026	5° 15.30 18.30	<ul style="list-style-type: none">• Esercizi pratici con Realizzazione di modelli 3D renderizzati tramite AI	Marco Rogolino